프로젝트 명 : 울티메이트 플래시 소닉(게임엔젤 사이트)

버그 카테고리(Bug Category) : Level Design - Missing geometry

환경 : PC 플래시게임

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 계속 나타남.

설명 :S자로 내려가는 통로를 통과시 점프를 계속 누르면 특정구역에서 벽을 뚫고 다시 올라가짐.

시전조건(Precondition) : 통과시 점프 연타

버그 카테고리(Bug Category) : Physics – Object doesn’t break

환경 : PC 플래시게임

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 낮음.

설명 : 간격이 좁게 연속으로 표창을 날려 적을 맞출시 맞춘 표창이 안사라지고 그대로 뚫고감..

시전조건(Precondition) : 빠르게 연타하거나 꾹 눌러 표창공격 간격을 좁게 할 시 발동